

Regolamento _ Samba Carnival

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 95.78%

“Samba Carnival”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

“Samba Carnival” è una videoslot a 5 rulli che ti invita a partecipare al coloratissimo carnevale di Rio. Fatti strada a suon di samba fino alla vittoria! Possono essere attivate fino a 15 linee. Le linee sono numerate e vengono attivate sempre in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.). Si vince un premio ogni volta che appare una stringa di simboli combinati adiacenti, in qualsiasi posizione su una linea attiva. Viene premiata solo la vincita più alta per linea.

Il gioco include un simbolo jolly (le maracas) e un simbolo scatter (i tamburi). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti. Per ciascuna combinazione di vincita che aiuta a creare, moltiplica inoltre l'importo del premio con moltiplicatore da 2 a 5!

Quando sui rulli appaiono tre simboli del tamburo, inizia il gioco bonus Bongo. Dai un colpo a uno dei tre set di tamburi e vinci fino a 150 volte la puntata totale!

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive, per un premio totale che può raggiungere i 2500 gettoni.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo ‘Impostazioni’ per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su ‘+’ per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su ‘-’ per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su ‘+’ per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisce gettoni/linea - Clicca su ‘-’ per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su ‘+’ per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo - Clicca su ‘-’ per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità

i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Puntata max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Stop - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.78%**.